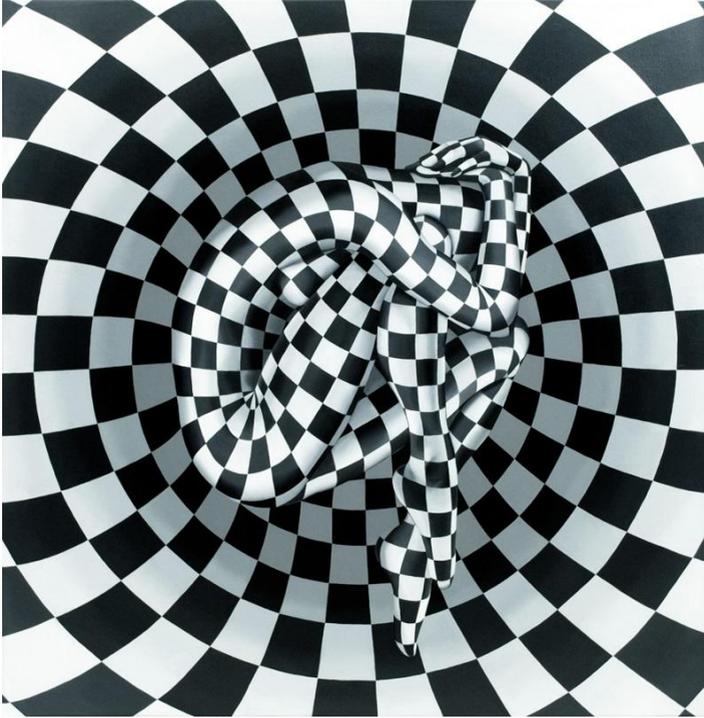


SOLUTIONS



Réponses aux 42 thèmes proposés

Les 42 questions de ce jeu de sept familles ont pour but de vous faire connaître et apprendre l'ensemble du jeu de dames international à 100 cases



SOLUTIONS

- 1) **Non**
- 2) Non, 15 pièces au lieu de 20
- 3) Nombre de pièces (15) et damier inversé
- 4) **Oui**, 20 blancs et 20 Noirs **Oui**, les blancs commencent
- 5) **Non, les noirs sont placés de 1 à 31**
- 6) En compétition : Feuille obligatoire, arbitre obligatoire, Pendule à droite des Noirs
- 7) Dans toutes les cases en diagonale du pion 28
- 8) Dans toutes les cases en diagonale du pion 18
- 9) Les blancs peuvent jouer :

31-26, 31-27, 32-27,32-28, 33-28, 33-29, 34-29, 34-30, 35-30

35-30 interdit
- 10) Les noirs sont bloqués (perdu) !
- 11) 37-31 ou 48-42 pour bloquer l'adversaire
- 12) 7-12 et 8-12 sont gagnants !
- 13) Déplacement possible dans toutes les cases en diagonale de la dame 28
- 14) Déplacement possible dans toutes les cases en diagonale de la dame 18

SOLUTIONS

15) 42-37

16) Aller en 2 ou 3, devenir dame et attendre le tour suivant !

17) Case 5 ou 25

18) Pièce lâchée, pièce jouée !

Pièce non lâchée, obligation de jouer cette pièce dans une case disponible

19) 32-27

20) 42-37

21) Est bloquée !!!!...

22) Je prends en 4, j'aurais pu prendre en 2 et perdre !

23) 36-31 : la dame ira en 27 ! à la fin de sa prise

24) 42-38 : Final par rafle de tous les pions noirs ...

25) 32 : la case 48 ou 49 seront perdantes !...

26) Collage en 26 et final avec opposition.

27) 37-31 pour finir par blocage des deux pièces

28) 47-41 suivi de 33-24 et gain

29) 42-38 suivi de 36-31

30) 17-12 suivi de 9-4 !

31) Non !

SOLUTIONS

32) Non

33) Non, Non, Non

34) Non, j'enlève les pièces uniquement à la fin de la rafle, soit dans le sens montant, soit dans le sens inverse.

35) Non, cette pièce sera perdue, sauf si l'adversaire accepte quelle soit remise à sa place initiale !

36) Non, Non !...

37) Les trois réponses sont bonnes + temps dépassé..

38) La perte de la partie vaut deux points à l'adversaire, quel que soit la manière du gain.

39) Oui, Oui, Oui, Oui

40) Non

41) Non !

42) Non !

LE JEU DE DAMES INTERNATIONAL (10 x 10)

Les règles de base

A : LA PRISE EST OBLIGATOIRE

B : LA PRISE SE FAIT EN AVANT ET EN ARRIERE

C : ON DOIT PRENDRE DU COTE DU PLUS GRAND NOMBRE

D : ON NE PASSE PAS DEUX FOIS SUR UNE MEME PIECE

E : A QUANTITE EGALE ENTRE PION ET DAME, ON PREND DU COTE QUI NOUS CONVIENT

F : LE PION NE DEVIENT DAME QUE S'IL S'ARRETE SUR LA DERNIERE RANGEE

G : AU COURS D'UNE PRISE, ON NE PASSE PAS PAR DESSUS SES PIONS

H : SI UN JOUEUR EST BLOQUE PENDANT SON TOUR, IL A PERDU



Opposition 1



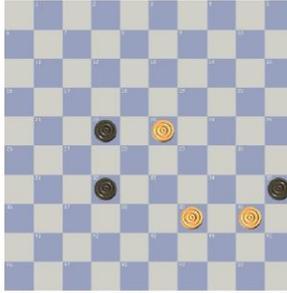
Prise majoritaire (gain) 2



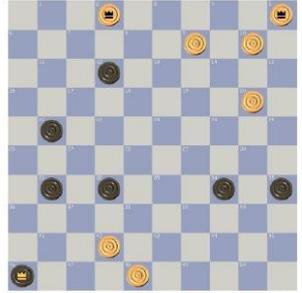
Deux prises au choix (une gagnante !) 3



Prise majoritaire (gain) 4



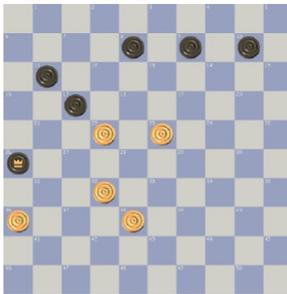
Collage (gain) 5



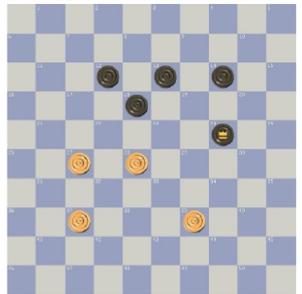
Gain (pas de dame si uniquement passage) 6



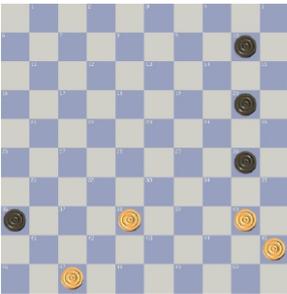
Gain par blocage 7



On ne passe qu'une fois sur le même pion 8



Enlèvement des pions à la fin de la prise 9

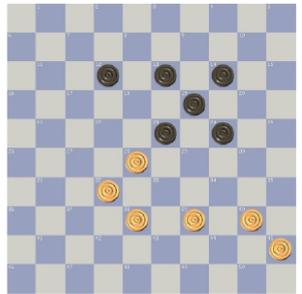


Prise majoritaire 10



SCANNE CE QRCODE POUR TESTER TES CONNAISSANCES DES REGLES DE BASE

<http://testjeudedames.free.fr/regles/regles.html>



Prise majoritaire (gain) 11

Si tu arrive à résoudre ces 11 problèmes, tu connais l'ensemble des règles du jeu de dames international

DOCUMENTATION

Règles complètes du jeu de dames international :

http://ffjd.fr/fichiers/reglements/1.%20annexe_1_regl%20off_2May2007.pdf

Exercices :

http://ffjd.fr/Web/index.php?page=introduction#Cours_Et_Exercices

Exemples :

http://ffjd.fr/Web/index.php?page=introduction#Cours_Et_Exercices

Tests de connaissance :

<http://testjeudedames.free.fr/debutants/88comb/menu01.html>

Coups classiques :

<http://testjeudedames.free.fr/test-classique1.html>

300 coups à découvrir :

<http://testjeudedames.free.fr/debutants/lab01.html>

Les coups classiques :

<http://testjeudedames.free.fr/classiques/classiques3.html>

Bibliothèque pour apprendre :

<http://allonsadame.pagesperso-orange.fr/>

