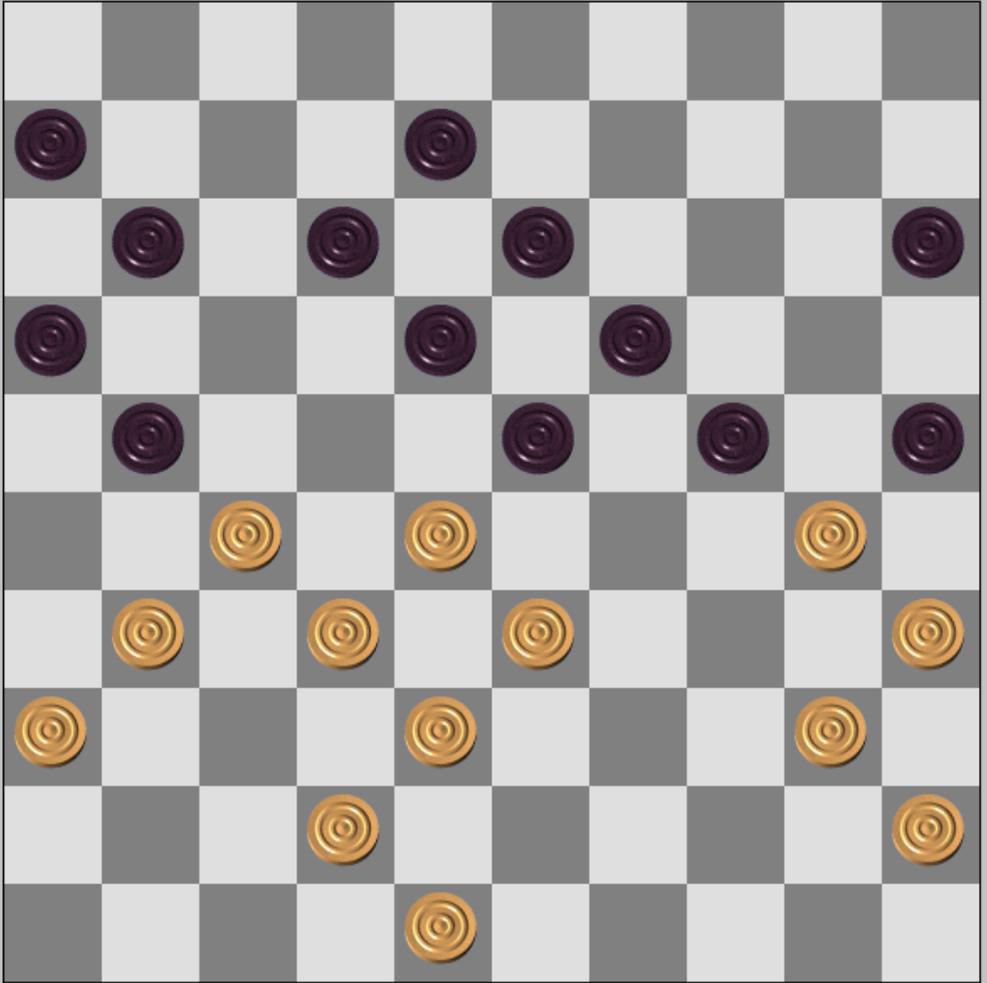


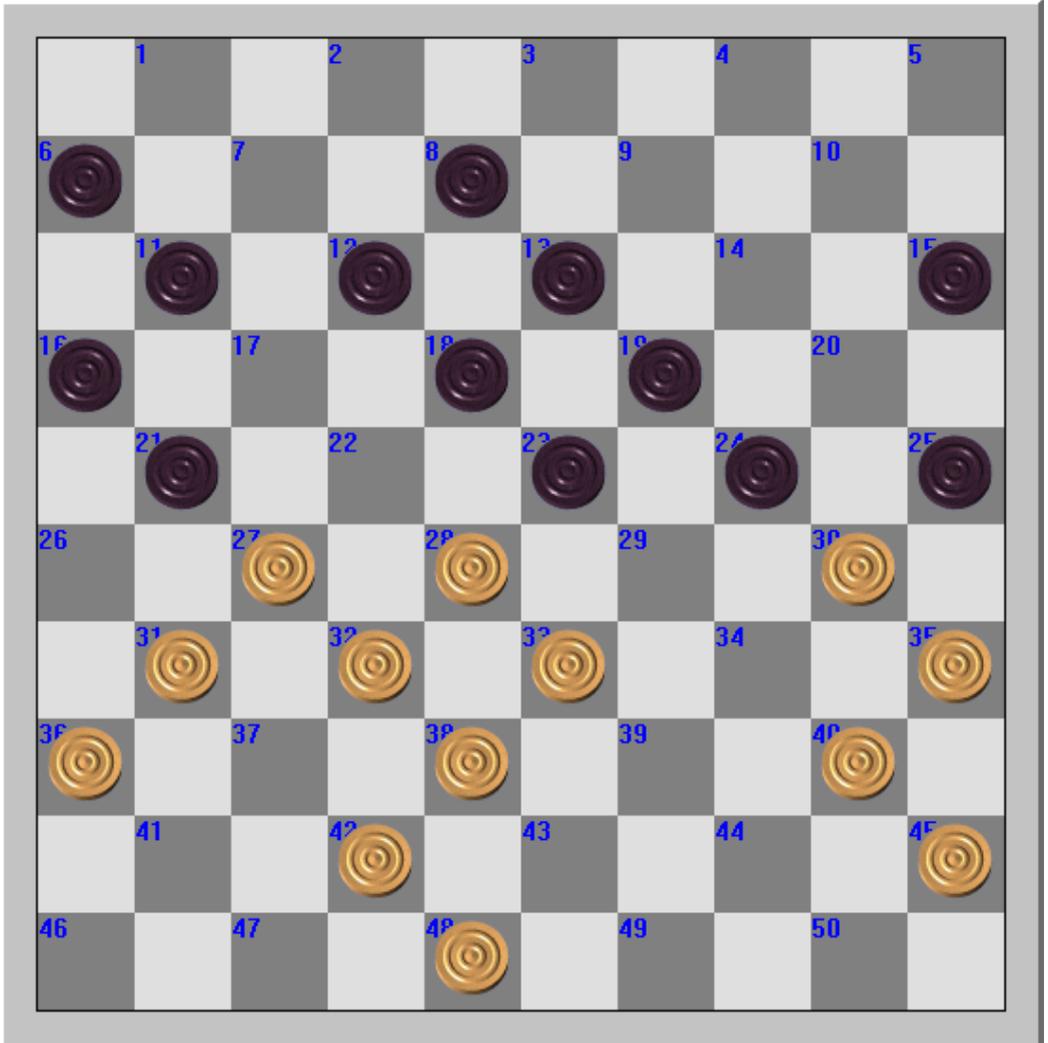
DIAGRAMME 03



Le coup de Croc



SOLUTION 03



Utilisation du temps d'avance !

27-22 suivi de 22-17

Gain d'un pion

Le coup de Croc

LES COUPS CLASSIQUES